#### Resolución de Problemas en Colaboración – Introducción

El grupo de expertos de Resolución de Problemas en Colaboración ha liberado una unidad de la prueba Piloto de PISA 2015. Esta unidad, *La Visita*, incluye 44 ítems que los alumnos contestaron durante la prueba piloto en un tiempo promedio de 17 minutos. Para la Prueba Piloto se desarrollaron un total seis unidades, de las cuales cinco se incluyeron en el estudio principal de PISA 2015.

El Marco del proyecto PISA 2015 define la *Resolución de Problemas en Colaboración* (CPS en sus siglas en inglés) como "la capacidad de un individuo para participar de manera efectiva en un proceso en el que dos o más agentes tratan de resolver un problema mediante el intercambio de comprensión y esfuerzo requeridos para llegar a una solución, y poner en común sus conocimientos, capacidades e interés para llegar a esa solución". El marco identifica tres competencias básicas en la CPS:

- establecer y mantener un entendimiento común
- tomar las medidas adecuadas para la resolución del problema
- establecer y mantener la organización del equipo

Además, el concepto de Resolución de Problemas en Colaboración incluye los siguientes procesos cognitivos:

- explorar y comprender
- representar y formular
- planificar y ejecutar
- hacer un seguimiento y reflexionar.

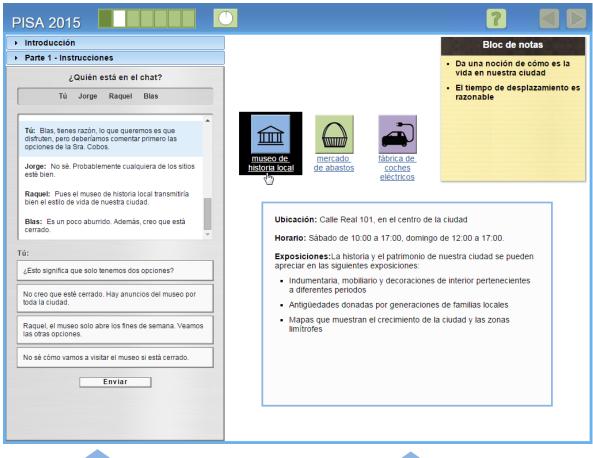
Tomadas en conjunto, las competencias de Resolución de Problemas en Colaboración forman una matriz descrita en la tabla que sigue. Los ítems de cada una de las unidades de CPS se desarrollaron adaptándose a todas las celdas de esta matriz.

	(1) Establecer y mantener un entendimiento común	(2) Tomar las medidas adecuadas para resolver el problema	(3) Establecer y mantener la organización del equipo
(A) Explorar y Comprender	(A1) Descubrir perspectivas y capacidades de los miembros del equipo	(A2) Descubrir el tipo de interacción colaborativa necesaria y el establecimiento de los objetivos	(A3) Describir las funciones para resolver problemas
(B) Representar y Reformular	(B1) Construir una representación compartida y negociar el significado del problema (punto de acuerdo)	(B2) Identificar y describir las tareas que deben completarse	(B3) Describir los roles y la organización del equipo (protocolo de comunicación / normas de implicación)
(C) Planificar y Ejecutar	(C1) Comunicarse con los miembros del equipo sobre las acciones realizadas	(C2) Establecer planes	(C3) Seguir las normas de implicación

(D) Hacer un seguimiento y Reflexionar	(D1) Supervisar y establecer acuerdos	(D2) Supervisar los resultados de las acciones y evaluar el éxito en la solución del problema	(D3) Supervisar, retroalimentar y adaptar la organización del equipo y de los roles individuales
--	---------------------------------------	--	---

Las unidades de Resolución de Problemas en Colaboración (CPS) incluyen tareas que se basan en un *chat* donde los alumnos deben interactuar con uno o más miembros simulados de un equipo para resolver un problema que se les presenta. A los alumnos se les ofrece una serie de opciones de respuesta en el chat y se les pide que seleccionen la más adecuada. Una vez seleccionada la opción, se les muestra esta opción en el área de la historia del chat junto con las respuestas de los *agentes* del grupo. Los alumnos pueden navegar a través de la historia del chat para revisar la conversación cuando lo necesiten. Las respuestas de los agentes se basan en las selecciones del alumno. En consecuencia, hay múltiples rutas a lo largo de cada unidad. Para asegurarse de que las opciones incorrectas no penalicen a los alumnos a medida que progresan en la tarea, cada unidad está diseñada para que se pueda volver atrás. En estos puntos, uno de los agentes proporciona la información necesaria o ayuda para avanzar en el proceso de CPS y que los alumnos puedan seguir con la tarea.

Además de las interacciones en el chat, las unidades CPS incluyen un área de trabajo en el lado derecho de la pantalla, donde los alumnos pueden realizar acciones como ver las anotaciones registradas por los agentes o seguir el progreso de la tarea. En la pantalla de ejemplo que se muestra a continuación, el área de tareas incluye hacer clic en enlaces a tres sitios web con información que se necesita para resolver el problema que se ha asignado al equipo, así como un blog de notas donde los compañeros de equipo registran la información clave.







Espacio del Chat

Espacio de Tareas

#### Formato para esta unidad liberada

Dado que hay múltiples rutas a lo largo de las unidades, no es posible ofrecer capturas de pantalla de todas ellas de una forma clara y comprensible. En consecuencia, sólo se muestran las capturas de pantalla de la ruta óptima a través de cada parte de la unidad. A la vez, se proporcionan descripciones para todas las rutas alternativas y los ítems a los que van asociadas.

Se da la siguiente información para cada ítem:

Pregunta	
Puntuación	
Clasificación	

Número de Pregunta: Cada número incluye la designación utilizada para CPS (CC), el número de unidad, (101), la denominación de la parte (1, 2 o 3), seguido dos dígitos de identificación del ítem.

Puntuación de la respuesta: Aparece una lista con cada respuesta, o respuestas, puntuadas. Para cada ítem

basado en el chat, también se puede identificar la respuesta correcta en la captura de pantalla por la parte subrayada en azul que aparece cuando los alumnos seleccionan una opción. Cuando se puntúa más de una respuesta, aparece un texto descriptivo.

Clasificación: También se muestra la clasificación de cada ítem en el marco. Esta clasificación se

basa en combinación de Letra/Número que hace referencia a la matriz de

competencias CPS, tal y como se muestra en la página 47.

#### La Visita

#### Unidad de Información General

La premisa de esta unidad es que un grupo de alumnos de distintas nacionalidades viene de visita a un instituto. El alumno debe colaborar con 3 compañeros de equipo y un consejero de la facultad para planificar la visita, asignar guías a los visitantes y responder a un problema inesperado que surge.

#### Parte 1: Información General

En la Parte 1 de La Visita, el alumno y tres compañeros de equipo colaboran para localizar un viaje adecuado a un lugar local de interés para los visitantes. Con el fin de hacer su recomendación, el equipo tiene que compartir y discutir sus preferencias, reparar un malentendido acerca de cuándo uno de los sitios está abierto y hacer una elección final.

Los desafíos que requieren habilidades de colaboración incluyen la necesidad de que el alumno:

- Solicite y tenga en cuenta los criterios de evaluación de las opciones de excursión
- Aclarare las declaraciones hechas por otros compañeros de equipo
- Corrija la información errónea y evite un callejón sin salida
- Agilice a los miembros del equipo para realizar sus tareas
- Garantice que la decisión final cumple con todos los criterios especificados

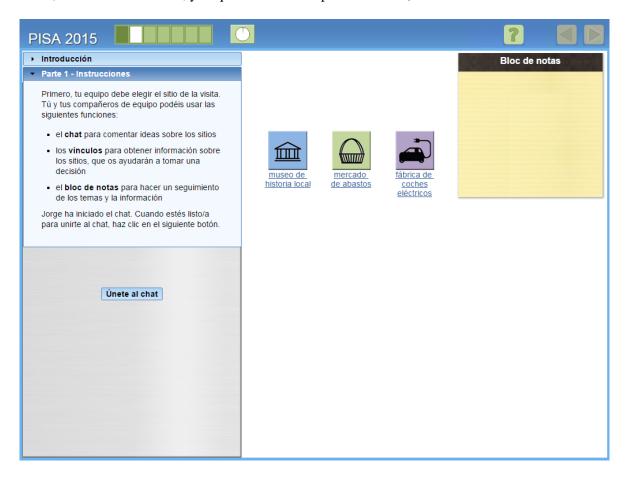
#### Parte 1 Introducción

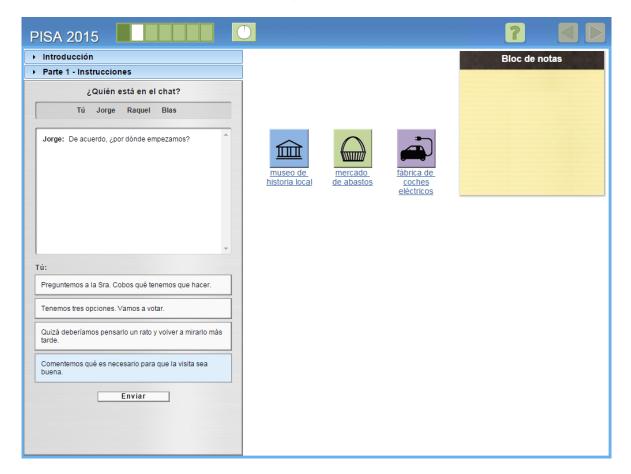
La pantalla de inicio proporciona una visión general a los alumnos. Se define el objetivo de la Parte 1 y los alumnos entienden que hay tres posibles lugares a considerar para el viaje.



#### **Parte 1 Instrucciones**

Las instrucciones para la tarea se presentan en el lado izquierdo de la pantalla, como se muestra a continuación. El panel de tareas de la derecha incluye un bloc de notas, donde se muestran los puntos clave de la charla, y unos enlaces a las webs de los tres sitios locales que se consideran. Al hacer clic en los enlaces se muestra una breve lista de información relevante para cada sitio (ubicación, horario de atención, información turística, y lo que los visitantes pueden ver allí).





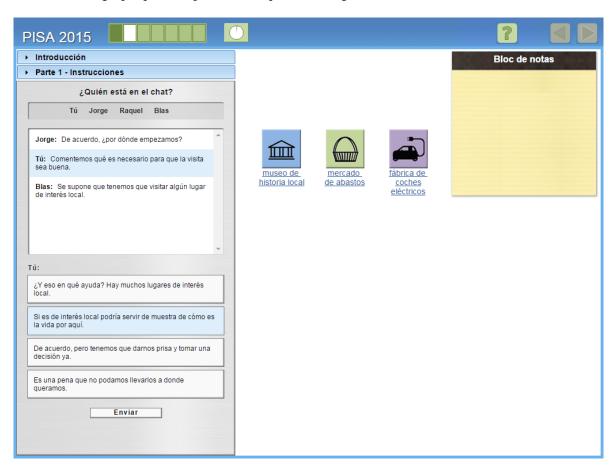
Parte 1 – Captura de Pantalla #1

Pregunta	CC101101
Puntuación	Comentemos qué es necesario para que la visita sea buena.
Clasificación	(B2) Identificar y describir las tareas que deben completarse

Para responder a la pregunta que realiza Jorge en el chat sobre por dónde deberían empezar, el alumno dispone de cuatro opciones. La primera y tercera opción son intentos de evitar la toma de medidas. Mientras que la segunda opción ("Tenemos tres opciones. Vamos a votar") puede parecer más colaborativa, pero en realidad no ayuda al equipo a resolver el problema que se presenta, ya que aún no tienen suficiente información para seleccionar un sitio. Por lo tanto, esta opción no se puntúa como correcta.

Si el alumno no selecciona la respuesta correcta, Raquel le rescata diciendo "Tenemos que tomar una decisión pronto. Hablemos de cómo tiene que ser el sitio de la visita".

Blas menciona al grupo que se supone tienen que visitar algún sitio de interés local.



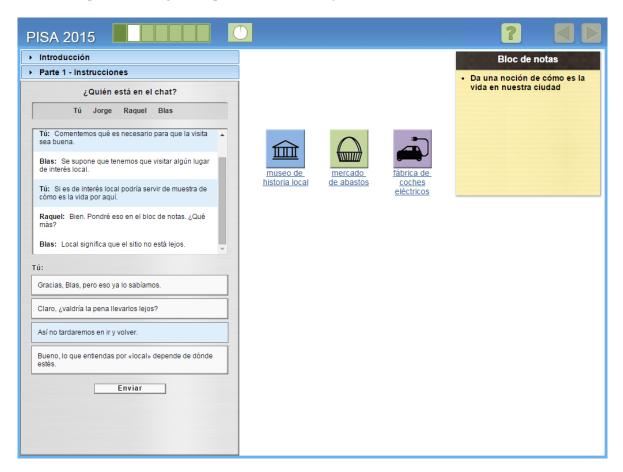
Pregunta	CC101102
Puntuación	Si es de interés local podría servir de muestra de cómo es la vida por aquí.
Clasificación	(B1) Construir una representación compartida y negociar el significado del problema (punto de acuerdo)

Se puntúa la segunda respuesta, ya que es la única de las cuatro que ayuda a fomentar la comprensión del grupo de lo que podría significar "local".

Si el alumno no selecciona la respuesta puntuada, Jorge lo rescata diciendo: "Tal vez debería dar una idea de cómo es nuestra ciudad."

Raquel añade una nota a la libreta que especifica que el sitio debe "da una noción de cómo es la vida en nuestra ciudad."

Blas comenta que, "Local significa que el sitio no está lejos."

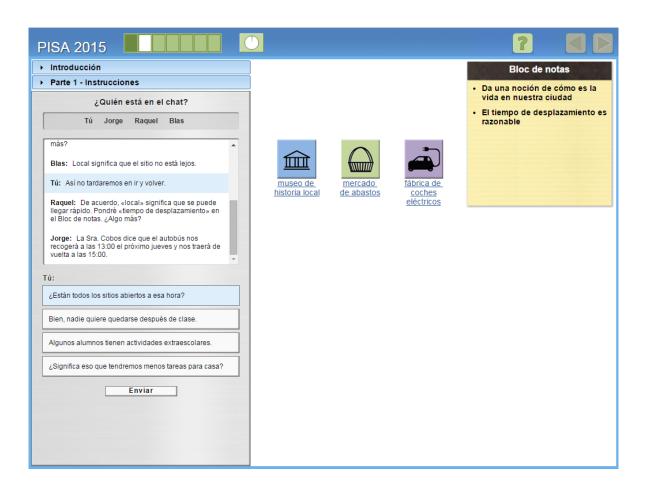


Pregunta	CC101103
Puntuación	Así no tardaremos en ir y volver.
Clasificación	(C1) Comunicarse con los miembros del equipo sobre las acciones realizadas

La Respuesta puntuada ayuda a avanzar en el entendimiento común mediante la aclaración del criterio que el sitio seleccionado debe cumplir.

Independientemente de la respuesta que hayan dado los alumnos en el ítem anterior, Raquel hace una entrada en el bloc de notas y respuestas diciendo: "De acuerdo, "local" significa que se puede llegar rápido. Pondré «tiempo de desplazamiento» en el Bloc de notas. ¿Algo más?"

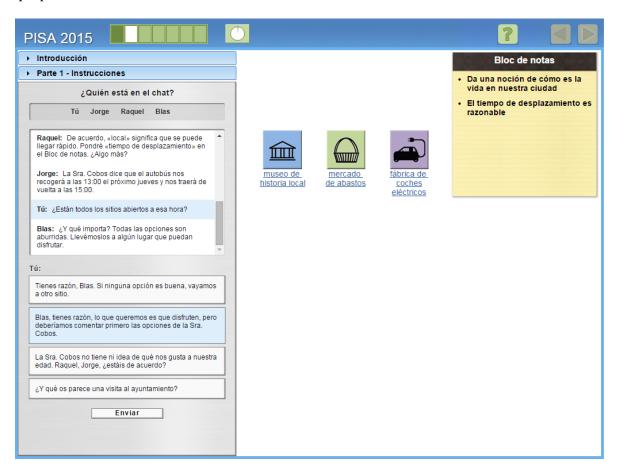
Jorge responde sacando a relucir que hay un horario que se debe cumplir. "La Sra. Cobos dice que el autobús nos recogerá a las 13:00h el próximo jueves y nos traerá de vuelta a las 15:00h".



Pregunta	CC101104
Puntuación	¿Están todos los sitios abiertos a esa hora?
Clasificación	(C3) Seguir las normas de implicación

En este caso, la respuesta puntuada ayuda a que avance el proceso de resolución de problemas, señalando al equipo que necesitan asegurarse de que el lugar elegido cumpla el programa definido por la señora Cobos.

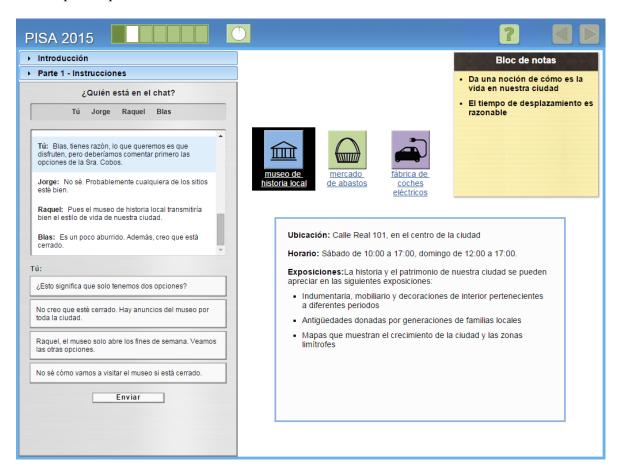
A cualquier respuesta que seleccione el alumno le seguirá en el chat un comentario de Blas. Éste se sale un poco de la tarea diciendo: "¿Y qué importa? Todas las opciones son aburridas. Llevémoslos a un lugar que puedan disfrutar".



Pregunta	CC101105
Puntuación	Blas, tienes razón, lo que queremos es que disfruten, pero deberíamos comentar primero las opciones de la Sra. Cobos.
Clasificación	(D1) Supervisar y establecer acuerdos

La Respuesta puntuada reconoce la declaración de Blas mientras que le recuerda la tarea del equipo, proporciona una retroalimentación que mantiene el foco en la discusión.

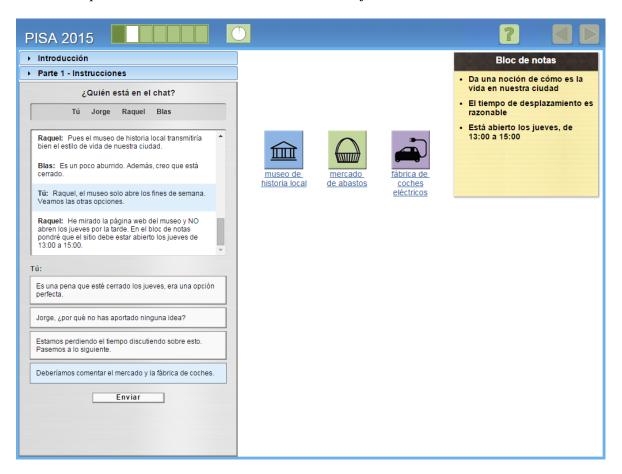
Cada miembro del equipo emite una opinión acerca de la selección del sitio. Jorge dice que cualquiera de los sitios está bien, Raquel sugiere el museo de historia local y Blas dice que el museo es aburrido y que además piensa que está cerrado.



Pregunta	CC101106
Puntuación	El alumno debe clicar en la web del museo, tal y como se muestra arriba.  Puntuación Total: Raquel, el museo solo abre los fines de semana.  Veamos las otras opciones.  Puntuación Parcial: No sé cómo vamos a visitar el museo si está cerrado.
Clasificación	(C1) Comunicarse con los miembros del equipo sobre las acciones realizadas

En este ítem, el alumno debe utilizar primero el enlace web simulado en el área de tareas para comprobar el horario del museo y luego elegir la respuesta que comunica las implicaciones de esa información al resto del equipo. Por lo tanto, para obtener la puntuación, el alumno tiene que responder tanto a la propuesta de Raquel como a la desinformación de Blas, aclarando que el museo no está abierto en el día programado para la visita de la clase.

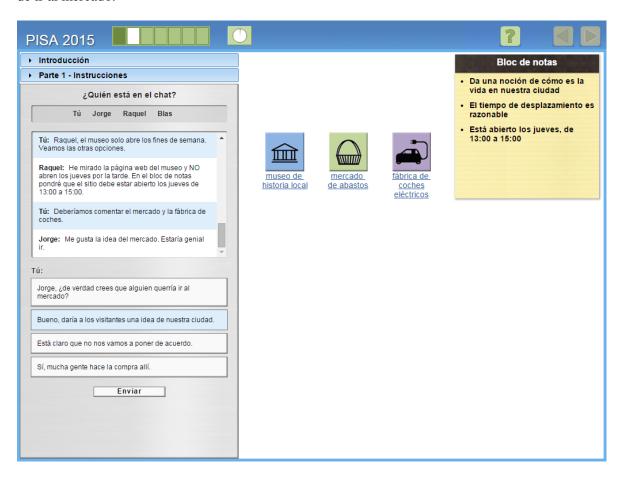
En caso de que los alumnos no respondan de forma correcta al ítem, Raquel sale en su ayuda y les confirma que el museo no está abierto los jueves por la tarde. Raquel también agrega una nota en el bloc recordando que el sitio seleccionado debe estar abierto los jueves de 13:00 a 15:00.



Pregunta	CC101107
Puntuación	Deberíamos comentar el mercado y la fábrica de coches.
Clasificación	(C1) Comunicarse con los miembros del equipo sobre las acciones realizadas

La respuesta puntuada recuerda a los miembros del equipo que tienen dos opciones adicionales a tener en cuenta, ya que el museo no está abierto en el día requerido.

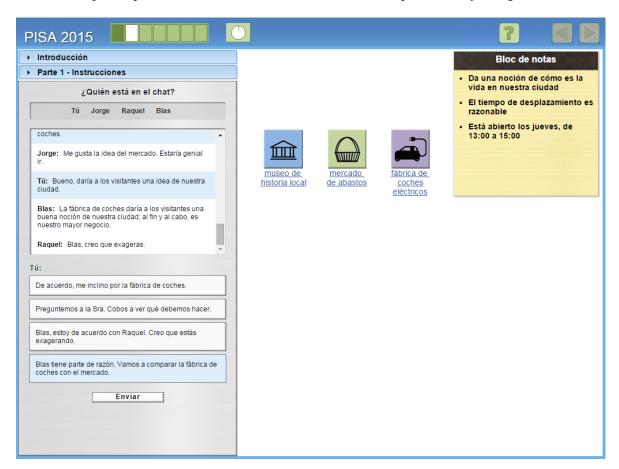
Independientemente de la selección de los alumnos en el ítem anterior, Jorge afirma que le gusta la idea de ir al mercado.



Pregunta	CC101108
Puntuación	Bueno, daría a los visitantes una idea de nuestra ciudad.
Clasificación	(B1) Construir una representación compartida y negociar el significado del problema (punto de acuerdo)

La respuesta puntuada reconoce que la sugerencia de Jorge cumple con uno de los criterios especificados.

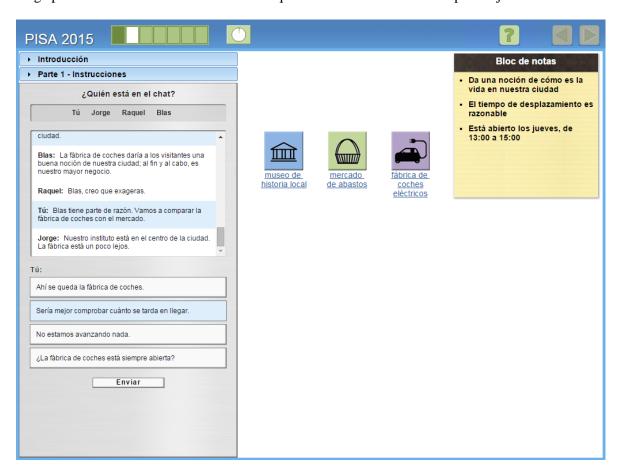
Blas propone la fábrica de coches, diciendo que también daría a los visitantes una buena noción de la ciudad - aunque Raquel no está de acuerdo con su afirmación de que es el mayor negocio de la ciudad.



Pregunta	CC101109
Puntuación	Blas tiene parte de razón. Vamos a comparar la fábrica de coches con el mercado.
Clasificación	(C3) Seguir las normas de implicación

La respuesta puntuada apoya la sugerencia de Blas, promoviendo la colaboración en grupo, y permite avanzar al grupo en su tarea proponiendo que comparen las dos opciones restantes.

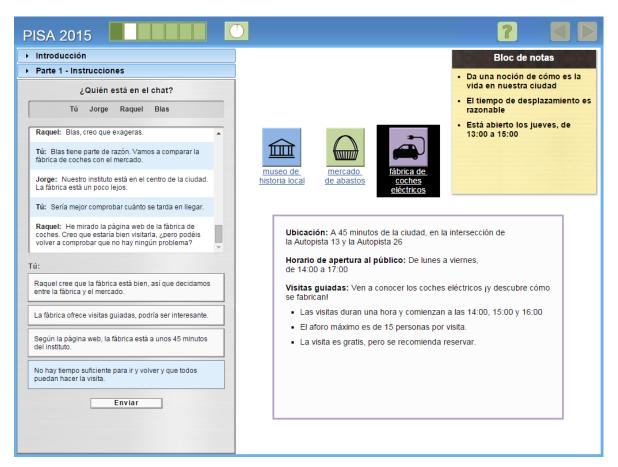
Jorge plantea una nueva cuestión señalando que la fábrica se encuentra un poco lejos del instituto.



Pregunta	CC101110
Puntuación	Sería mejor comprobar cuánto se tarda en llegar.
Clasificación	(C1) Comunicarse con los miembros del equipo sobre las acciones realizadas

La respuesta puntuada comunica que el punto de Jorge requiere más investigación, manteniendo al equipo en la tarea.

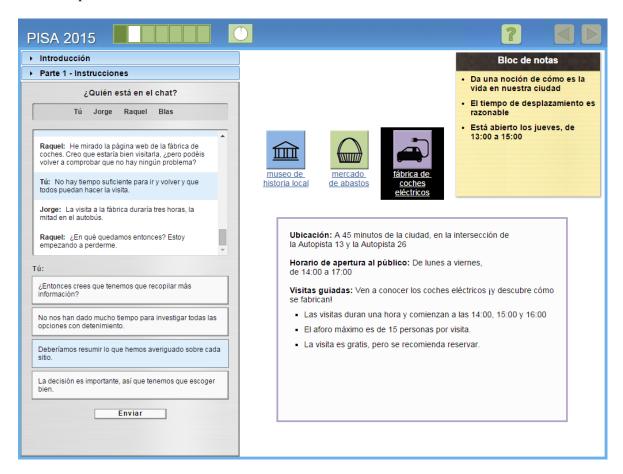
Raquel dice que ha comprobado el sitio web de la fábrica de coches y piensa que estaría bien visitarla, pero pide al grupo que lo compruebe para asegurarse de que no hay ningún problema.



Pregunta	CC101111
Puntuación	El alumno debe hacer clic en el sitio web de la fábrica de coches para puntuar:  No hay tiempo suficiente para ir y volver y que todos puedan hacer la visita.
Clasificación	(B1) Construir una representación compartida y negociar el significado del problema (punto de acuerdo)

La respuesta puntuada reconoce que al tratarse de treinta visitantes se deberían organizar en dos grupos de visita (ya que el tamaño máximo de un grupo de visita en la fábrica es de 15). Esto implica que habrá que realzar dos visitas consecutivas. La necesidad de contar con el tiempo de dos recorridos a la fábrica combinado con el horario del autobús significa que la fábrica no cumple con las limitaciones establecidas por la Sra. Cobos.

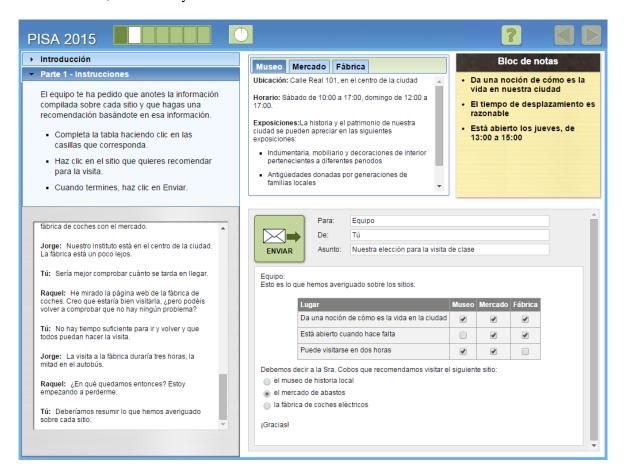
Jorge proporciona la información necesaria sobre el tiempo necesario para realizar una visita a la fábrica de automóviles. Raquel expresa que ella está perdiendo la cuenta de los detalles que se han discutido hasta este punto.



Pregunta	CC101112
Puntuación	Deberíamos resumir lo que hemos averiguado sobre cada sitio.
Clasificación	(C2) Establecer planes
	(C3) Seguir las normas de implicación

La respuesta puntuada pone el foco en resumir la discusión del equipo para llegar a una decisión final.

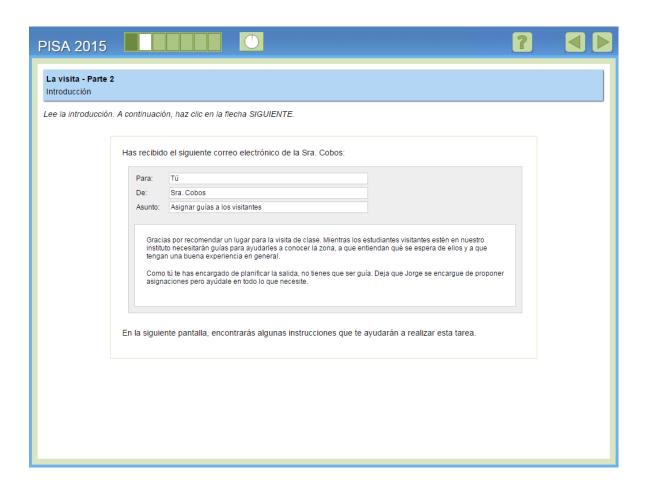
El alumno tiene la tarea de resumir lo que el equipo ha aprendido acerca de los sitios a visitar y de hacer una recomendación. El historial del chat está disponible para revisar como es la información de la página web del museo, el mercado y el coche de fábrica.



Pregunta	CC101113
Puntuación	Sobre la tabla: las 3 casillas marcadas para el Mercado y 4 de los 6
	botones correctamente seleccionados para la fábrica y el museo.
	Los botones: seleccionado el mercado de abastos de la comunidad.
Clasificación	(C2) Establecer planes
	(C3) Seguir las normas de implicación

# Parte 2: Información general

La pantalla de introducción de la Parte 2 presenta un correo electrónico de la consejera de la facultad, la Sra. Cobos, donde se ofrece una visión general de la tarea y se definen las funciones clave.



#### **Parte 2: Instrucciones**

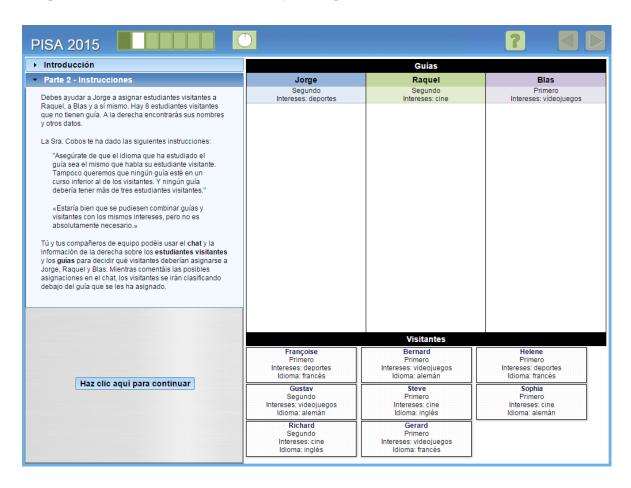
Las instrucciones para la Parte 2 resumen los criterios fundamentales que deben tenerse en cuenta a la hora de seleccionar los grupos de alumnos-visitantes.

- Cada miembro del equipo debe hacer de guía para un máximo de tres visitantes
- Cada visitante debe ser asignado a un guía que haya estudiado en el idioma nativo del visitante
- Los guías deben ser de ser del mismo curso o de un curso mayor que los visitantes que se le asignan

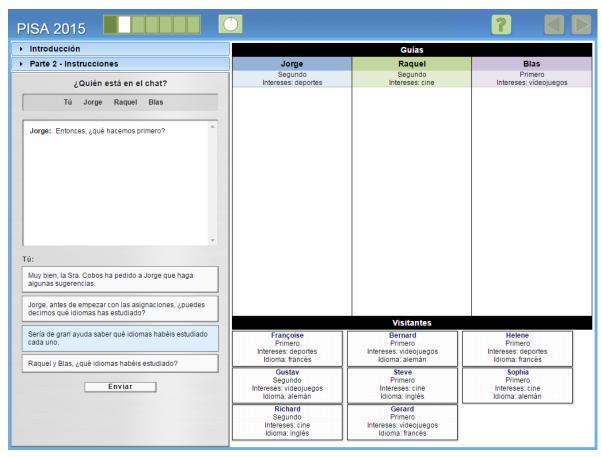
La consejera también menciona que sería deseable que los guías y los visitantes coincidieran en gustos e intereses, pero que esto no es un requisito.

Hay que tener en cuenta que los requisitos para los guías y los visitantes son tales que hay múltiples posibilidades de asignación que cumplan las tres condiciones esenciales.

En el lado derecho de la pantalla, aparece la tabla que se muestra más abajo. En el transcurso de la charla, esta pantalla mostrará la nueva información y tareas que resulten de la conversación.



Parte 2 - Captura de Pantalla#1



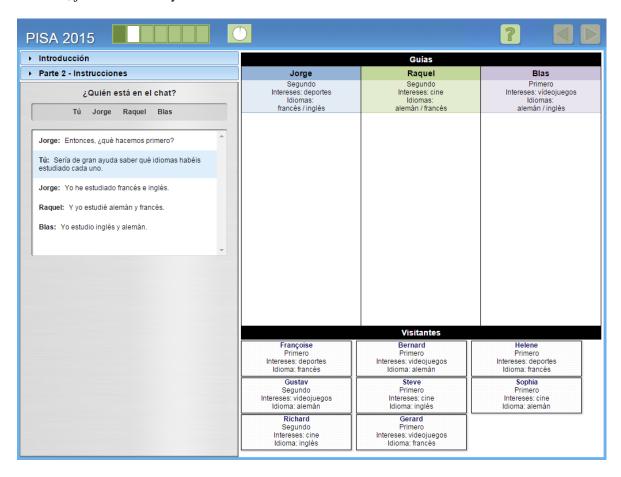
Pregunta	CC101201
	Puntuación Total: Sería de gran ayuda saber qué idiomas habéis
	estudiado cada uno.
Puntuación	Puntuación Parcial: Jorge, antes de empezar con las asignaciones,
	¿Puedes decirnos qué idiomas has estudiado?
	Puntuación Parcial: Raquel y Blas, ¿qué idiomas habéis estudiado?
Clasificación	(A1) Descubrir perspectivas y capacidades de los miembros del equipo

Las respuestas puntuadas se centran en la recogida de información sobre el conocimiento de idiomas de los miembros del equipo, ya que como guías tienen que haber estudiado la lengua(s) de los visitantes que se le asignen. La respuesta con puntuación completa se centra en los 3 miembros del equipo; mientras que las respuestas con puntuación parcial se centran sólo en Jorge o simplemente en Raquel y Blas.

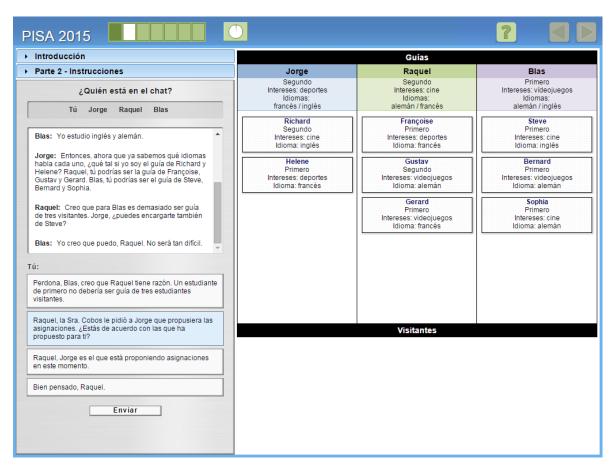
#### Ítem asociado con ruta alternativa:

La primera opción de respuesta no avanza en la resolución de problemas sino que repite la información proporcionada por la Sra. Cobos. Si el alumno selecciona la primera opción, Jorge ofrece una ayuda parcial mencionando sus propias habilidades lingüísticas. De esta forma, el alumno tiene una segunda oportunidad para sugerir al equipo que proporcione información sobre sus competencias lingüísticas (ítem 202) con opciones de chat similares a las presentadas en el ítem 201.

Cada miembro del equipo especifica el idioma(s) que ha estudiado y éstos aparecen en la pantalla con sus nombres, junto a su curso y a sus intereses.



Jorge sugiere asignaciones de visitantes y éstas aparecen bajo el nombre de cada miembro del equipo. Raquel señala que Blas podría tener dificultades para guiar 3 visitantes.



Pregunta	CC101203
Puntuación	Raquel, la Sra. Cobos le pidió a Jorge que propusiera las asignaciones, ¿Estás de acuerdo con las que ha propuesto para ti?
Clasificación	(C3) Seguir las normas de implicación

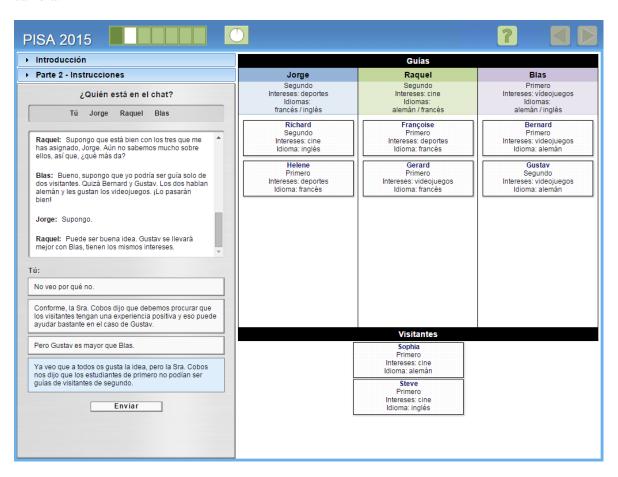
La respuesta puntuada solicita al equipo respetar la asignación de la Sra. Cobos de Jorge como el líder de esta tarea.

#### <u>Ítems asociados a rutas alternativas:</u>

Si el alumno selecciona la primera opción, Jorge le rescata al afirmar que, "Esa no es una de las reglas que nos dio la Sra. Cobos.". El alumno entonces tiene una segunda oportunidad para preguntarle a Raquel si las opciones de Jorge le parecen bien (ítem 204).

Si el alumno selecciona la tercera opción, Raquel lo rescata al reconocer que Jorge debería realizar las asignaciones. De esta forma, el alumno tiene una segunda oportunidad para preguntarle a Raquel si está de acuerdo con las opciones de Jorge (ítem 205).

Raquel está de acuerdo con la asignación de los visitantes y Blas está de acuerdo en hacer de guía para dos visitantes en vez de para tres, pero piensa que sería más divertido ser el guía de Bernard y Gustav basándose en el idioma y sus intereses por los videojuegos. En consecuencia, la pantalla de asignaciones cambia.



Pregunta	CC101206
Puntuación	Ya veo que a todos os gusta la idea, pero la Sra. Cobos nos dijo que los estudiantes de primero no podían ser guías de los visitantes de segundo.
Clasificación	(D1) Supervisar y establecer acuerdos

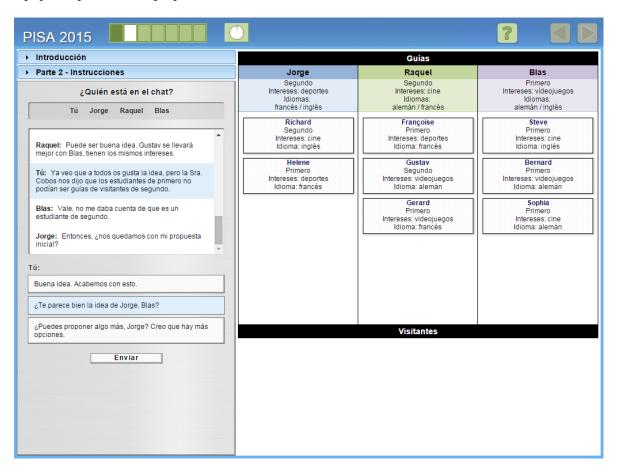
La respuesta puntuada recuerda al equipo los requerimientos de la Sra. Cobos de que los guías fueran del mismo curso o más que los visitantes que se le asignen, ayudando así a que se cumplan los criterios especificados.

Si un alumno selecciona una de las dos primeras respuestas, Raquel lo rescata diciendo: "Se nos olvidaba que Blas está en primero y Gustav en segundo. No valdría".

#### <u>Ítem asociado a una ruta alternativa:</u>

Si el alumno elige la tercera opción, Blas pregunta por qué eso importa, y el alumno tiene una segunda oportunidad para recordar al equipo que un estudiante de primer año no puede actuar como guía para un visitante de segundo (ítem 207).

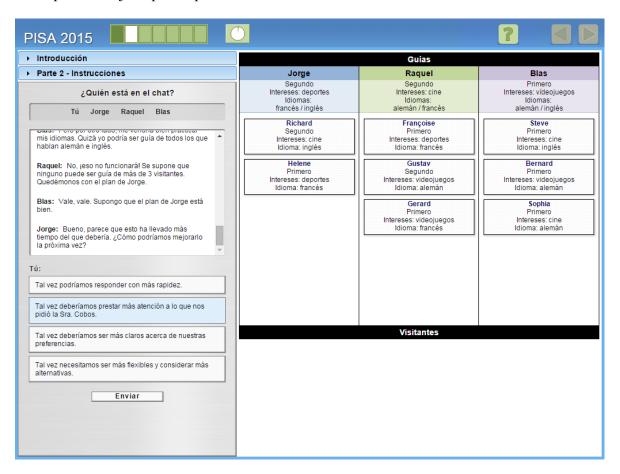
Blas dice que él no se dio cuenta de que Gustav era un estudiante de segundo año y Jorge sugiere que el equipo se quede con su propuesta inicial.



Pregunta	CC101208
Puntuación	¿Te parece bien la idea de Jorge, Blas?
Clasificación	(D2) Supervisar los resultados de las acciones y evaluar el éxito en la solución del problema

La respuesta puntuada pide a un miembro del equipo que confirme otra propuesta.

Los miembros del equipo continúan discutiendo las selecciones, finalmente se ponen de acuerdo con el plan de Jorge. Jorge señala que esta tarea les ha llevado más tiempo del necesario y se pregunta de qué forma podrían mejorar para la próxima vez.



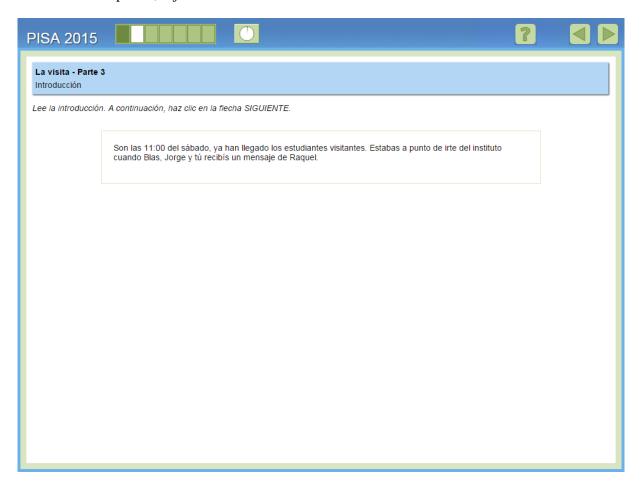
Pregunta	CC101209
Puntuación	Tal vez deberíamos prestar más atención a lo que nos pidió la Sra. Cobos
Clasificación	(D3) Supervisar, retroalimentar y adaptar la organización del equipo y de los roles individuales

La respuesta puntuada permite al alumno reflexionar sobre el proceso y la necesidad de prestar atención a los criterios previstos para resolver eficazmente el problema.

Si un alumno selecciona alguna otra opción, Jorge concluye la Parte 2 diciendo: "Bueno, al menos hemos podido ponernos de acuerdo. Estoy deseando conocerlos. "

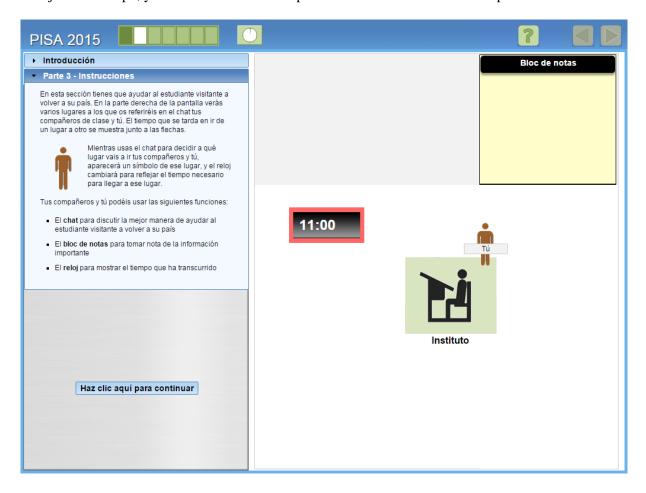
# Parte 3: Información general

La parte 3 se centra en la tarea de ayudar a un visitante que necesita volver a casa inesperadamente. Las medidas previas para llevar al visitante al aeropuerto han sido alteradas y el alumno y los agentes deben intervenir. Lo primero que el equipo debe hacer es compartir la información sobre el paradero del visitante, y tratar de tener un encuentro con él y, si es posible, localizar su teléfono móvil perdido. Después del encuentro, el alumno y los agentes deben colaborar para determinar la mejor forma de llevar al visitante al aeropuerto, sujeto a varias restricciones.

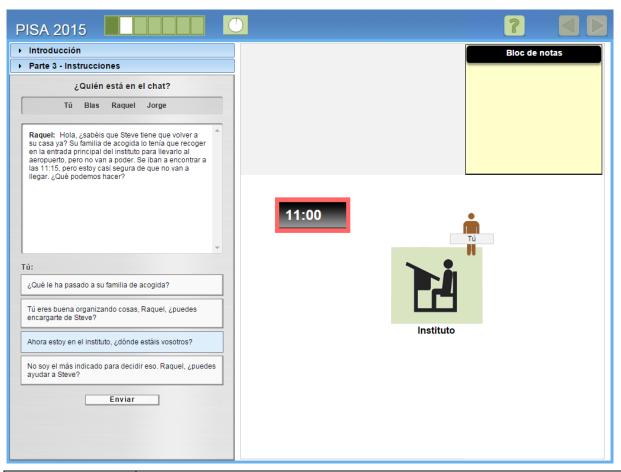


#### **Parte 3: Instrucciones**

Las instrucciones especifican la tarea que debe realizar el equipo: ayudar a uno de los visitantes a volver a casa. En el área de tareas aparecerá la información necesaria: la localización de los miembros del equipo, el reloj con el tiempo, y el bloc de notas donde aparecerá la información relevante para la tarea.



El mensaje de Raquel expone y establece los problemas que tendrá que solucionar el equipo.

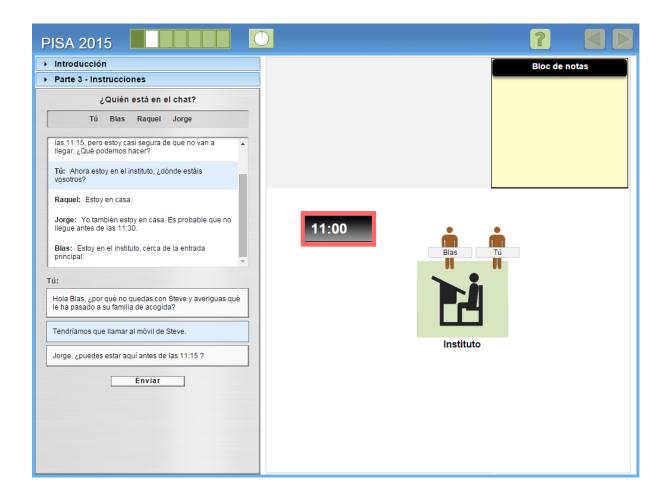


Pregunta	CC101301
Puntuación	Ahora estoy en el instituto, ¿dónde estáis vosotros? (Puntuación máxima)
Clasificación	(B3) Describir los roles y la organización del equipo (protocolo de comunicación / normas de implicación)

La respuesta puntuada se centra en averiguar dónde se encuentran cada uno de los miembros del equipo. <u>Ítem asociado con rutas alternativas:</u>

- Si el alumno elige la primera opción, Raquel responde diciendo que ella no sabe qué le pasó a su familia de acogida y pregunta si tú estás en el instituto. De esta manera, el alumno tiene una segunda oportunidad para responder sobre la localización en la que se encuentran: "Ahora estoy en el instituto, ¿dónde estáis vosotros? (Ítem 302 puntuación parcial)
- Si el alumno selecciona la segunda o la cuarta opción, Raquel dice que ella está en casa. El alumno puede responder preguntando dónde están los demás. (**Ítem 303** puntuación parcial)

Independientemente del camino escogido, Blas se une, diciendo que está en el instituto y su icono aparece en el área de tareas.

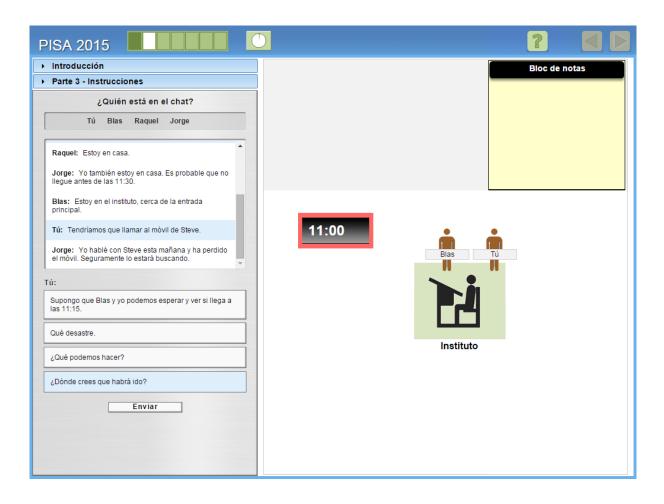


Pregunta	CC101304
Puntuación	Puntuación total: Tendríamos que llamar al móvil de Steve. Puntuación parcial: Hola Blas, ¿por qué no quedas con Steve y averiguas qué le ha pasado a su familia de acogida?
Clasificación	(A1) Descubrir perspectivas y capacidades de los miembros del equipo

# <u>Ítem asociado con una ruta alternativa:</u>

Si el alumno selecciona la tercera opción, Jorge dice que no puede estar en el instituto hasta las 11:30h y el alumno tiene una segunda oportunidad para sugerirles intentar llamar a Steve a su teléfono móvil.

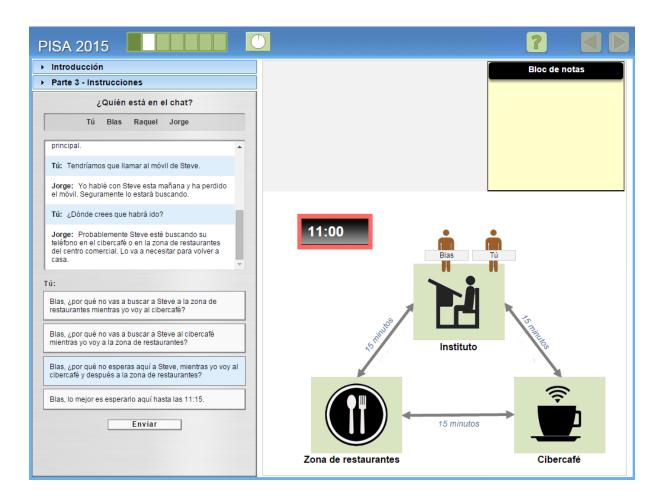
Jorge informa al grupo de que Steve perdió su teléfono y está intentando encontrarlo.



Pregunta	CC101306
Puntuación	Hay dos respuestas con la misma puntuación total: ¿Qué podremos hacer? ¿Dónde crees que habrá ido?
Clasificación	(B1) Construir una representación compartida y negociar el significado del problema (punto de acuerdo)

A cada una de las respuestas puntuadas le seguirá una idea de Jorge sobre cómo debe proceder el equipo.

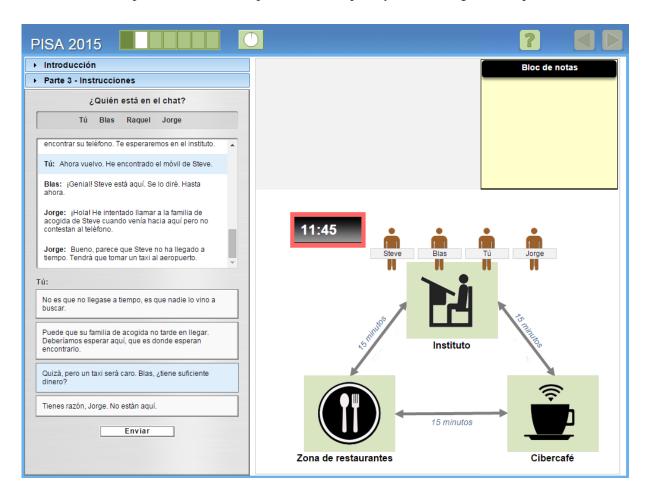
Jorge sugiere que Steve está intentando encontrar su teléfono.



Pregunta	CC101307
Puntuación	Puntuación total: Blas, ¿por qué no esperas aquí a Steve, mientras yo voy al cibercafé y después a la zona de restaurants? Puntuación parcial: Blas, lo mejor es esperar aquí hasta las 11:15h.
Clasificación	(C2) Establecer planes

**Ítems 308 – 311** están asociadas con una serie de acciones alternativas tomadas por el alumno, Jorge y Blas mientras deciden quién debe ir y dónde para tratar de encontrar a Steve y su teléfono.

Independientemente del camino tomado, Steve termina en el instituto y se localiza su teléfono. Jorge comunica un nuevo problema – Steve ha perdido su transporte y necesita llegar al aeropuerto.



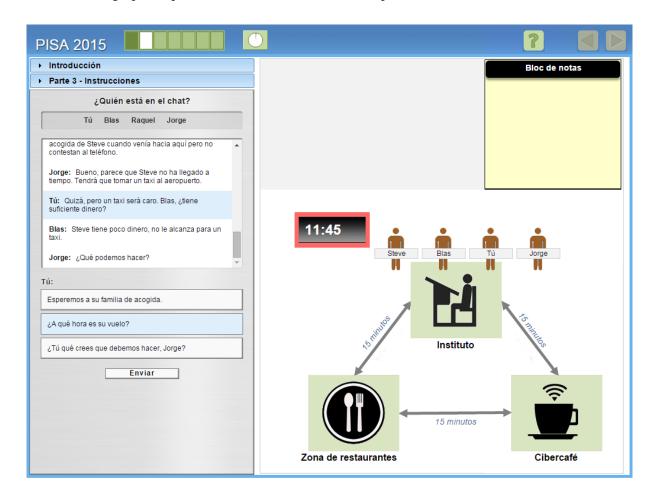
Pregunta	CC101312
Puntuación	Quizá, pero un taxi será caro. Blas, ¿tiene suficiente dinero?
Clasificación	(C2) Establecer planes

La respuesta puntuada propone al equipo que tenga en cuenta si tiene suficientemente dinero, lo qué es muy importante cuando se está barajando la elección de un transporte.

#### Ítem asociado con una ruta alternativa:

Si el alumno selecciona la primera o la segunda opción, Blas informa que Raquel dijo que la familia de acogida no venía, y Jorge señala el punto de que un taxi puede ser caro. Si el alumno selecciona la última opción, Jorge menciona que el taxi puede ser caro. El alumno tiene una segunda oportunidad de preguntar si Steve tiene suficiente dinero para un taxi (**ítem** 313).

Blas informa al grupo de que Steve no tiene suficiente dinero para un taxi.

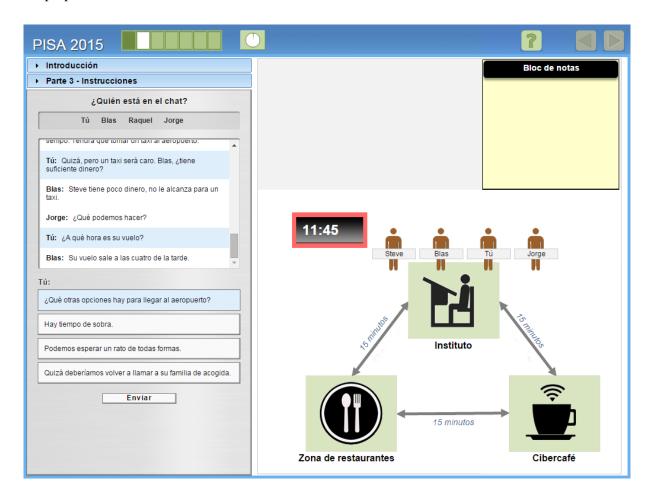


Pregunta	CC101314
Puntuación	¿A qué hora es su vuelo?
Clasificación	(B1) Construir una representación compartida y negociar el significado del problema (punto de acuerdo)

La respuesta puntuada centra al equipo en la información clave que necesitan para resolver el problema.

Si se selecciona la primera opción, Jorge responde preguntando cuánto debe esperar el equipo. Seleccionando la tercera opción nos lleva al comentario de Blas, que se muestra en la página siguiente.

Blas proporciona la información sobre la salida del vuelo de Steve.

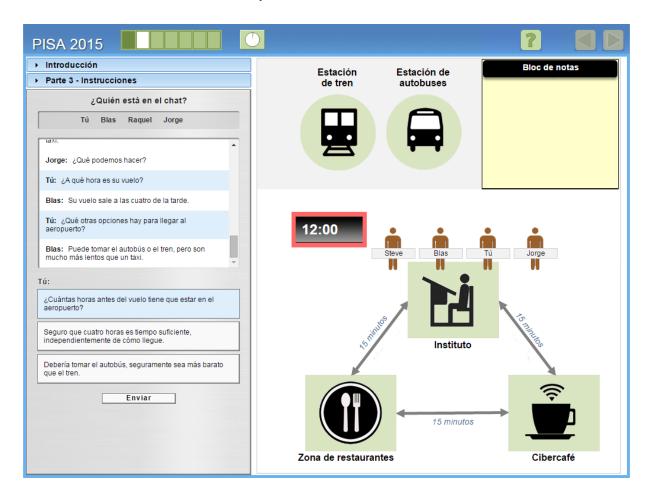


Pregunta	CC101315
Puntuación	¿Qué otras opciones hay para llegar al aeropuerto?
Clasificación	(B1) Construir una representación compartida y negociar el significado del problema (punto de acuerdo)

La respuesta puntuada ayuda a formular el problema pidiendo al equipo que considere todas las opciones de transporte.

Si el alumno selecciona cualquiera de las otras opciones, Jorge responde diciendo, "Deberíamos pensar otras maneras de que Steve llegue al aeropuerto".

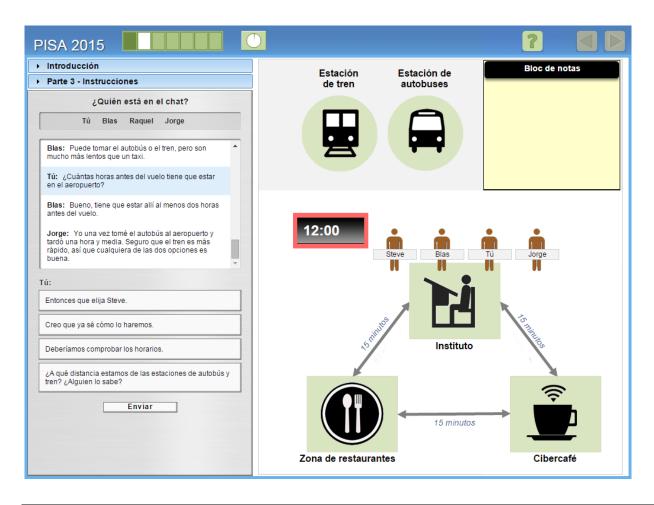
Blas dice que Steve puede coger el bus o el tren, pero son lentos. El reloj se actualiza a las 12:00h y se muestran unos iconos de estación de tren y de bus.



Pregunta	CC101316
Puntuación	¿Cuántas horas antes del vuelo tiene que estar en el aeropuerto?
Clasificación	(D1) Supervisar y establecer acuerdos

La respuesta puntuada de esta pregunta avanza en el entendimiento común del grupo buscando una aclaración de las limitaciones del tiempo reales.

Blas dice que Steve necesita llegar al aeropuerto al menos dos horas antes del vuelo.

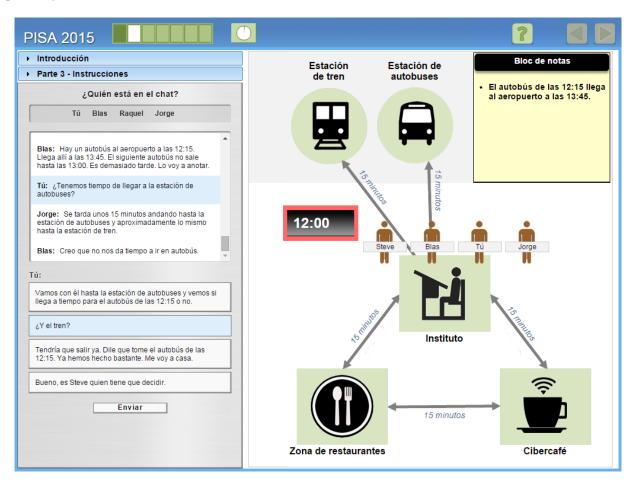


Pregunta	CC101317
Puntuación	Hay dos respuestas con la misma puntuación: ¿A qué distancia estamos de las estaciones de autobús y tren? ¿Alguien lo sabe? Deberíamos comprobar los horarios.
Clasificación	(D1) Supervisar y establecer acuerdos

#### Ítem asociado con rutas alternativas:

- Si el alumno selecciona la primera respuesta puntuada (¿A qué distancia...?) tiene una segunda oportunidad para sugerir al equipo que compruebe los horarios (**ítem 319**).
- Si el alumno selecciona la segunda respuesta puntuada (Deberíamos comprobar los horarios) o las otras dos respuestas, Blas proporciona información sobre el horario de autobús (uno sale a las 12:15h y llega a la 1:45h) y el alumno puede preguntar si hay suficiente tiempo para llegar a la estación de autobús (**ítem 318**).

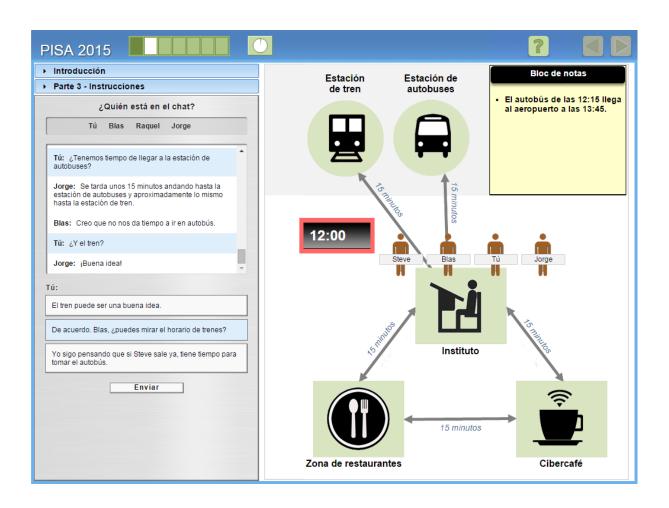
Independientemente del camino tomado, la información sobre el horario de autobús se comparte y se graba en el bloc de notas. Blas identifica un problema potencial: puede que no haya tiempo suficiente para viajar en autobús.



Pregunta	CC101320
Puntuación	¿Y el tren?
Clasificación	(C2) Establecer planes

La respuesta puntuada propone que se considere la opción del tren, ya que hay un problema potencial con el autobús.

La elección de respuestas incorrectas provoca que Blas sugiera en la conversación la conveniencia de considerar el tren.

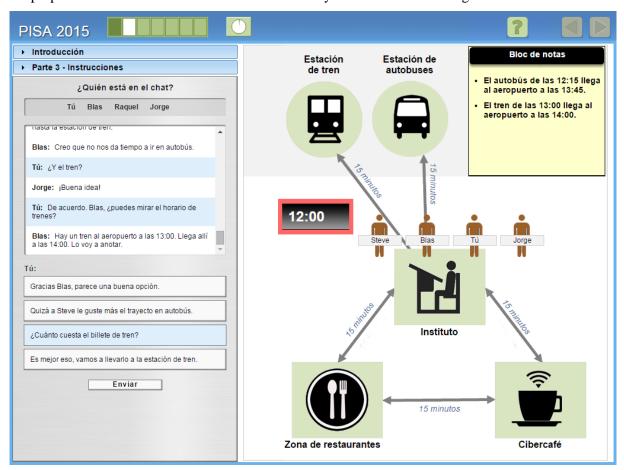


Pregunta	CC101321
Puntuación	De acuerdo, Blas, ¿puedes mirar el horario de trenes?
Clasificación	(C2) Establecer planes

La respuesta puntuada avanza en la tarea pidiendo al equipo que encuentre la información necesaria para tomar una decisión sobre el tren.

Si se selecciona una de las opciones incorrectas, Jorge pide a Blas que revise el horario de trenes.

Blas proporciona información sobre el horario del tren y dicha información se graba en el bloc de notas.



Pregunta	CC101322
Puntuación	¿Cuánto cuesta el billete de tren?
Clasificación	(C2) Establecer planes

La respuesta puntuada es correcta porque se ha establecido que el equipo necesita considerar los dos aspectos del viaje: el tiempo y el coste.

Jorge resuelve el problema del coste diciendo que le prestará el dinero a Steve si lo necesita, y de esta forma finaliza la Parte 3.

